**Descrição das telas Wireframe Trip Connection**

Este documento é destinado à descrição das 5 telas que compõem uma proposta de wireframe da aplicação Trip Connection.

As telas do wireframe são:

* Login
* Cadastro
* Mapa de Atividades
* Lista de Viagens
* Mensagens com outros Usuários

De acordo com o E, não é, Faz, não faz, pensei no wireframe como um app mobile. A seguir apresentamos a descrição da estrutura de cada tela.

**1 - Login**

**Logo:** Na parte superior da tela existe uma área reservada para o logotipo, representada por um retângulo cinza com a palavra "LOGO" no centro.

**Campo de entrada para e-mail:** Logo abaixo, há um campo de texto identificado pelo rótulo *"Email"*, onde o usuário pode digitar seu endereço de e-mail.

**Campo de entrada para senha:** Em seguida, aparece outro campo de texto com o rótulo *"Senha"*, destinado à inserção da senha do usuário.

**Botão Login:** Abaixo dos campos, há um botão retangular em cinza claro com o texto *"Login"* centralizado, que permite o acesso à conta.

**Botão Cadastrar-se:** Logo depois do botão de login, encontra-se outro botão em cinza claro com o texto *"Cadastrar-se"*, que direciona o usuário para a criação de uma nova conta.

**Botão Login via Gmail:** Abaixo do botão *“Cadastrar-se”,* há um botão com o texto *“Login via Gmail”,* que permite o acesso à conta utilizando a integração dos serviços da Google.

**Botão Login via Apple:**  Abaixo do botão *“Cadastrar-se”,* há um botão com o texto *“Login via Apple”,* que permite o acesso à conta utilizando a integração dos serviços da Apple.

**Link “Esqueci minha senha”:** Na parte inferior da tela, há um texto clicável com a frase *"Esqueci minha senha"*, oferecendo a opção de redefinição de senha.

**2 - Cadastro**

**Título da tela:** No topo, centralizado, aparece o texto *"Cadastro de usuário"*, indicando a função da página.

**Campo de nome completo**: Logo abaixo, há um campo de texto em cinza claro com o placeholder *"Nome Completo"*, onde o usuário deve digitar seu nome completo.

**Campo de e-mail**: Em seguida, aparece um campo de texto com o exemplo *"Email"*, destinado ao preenchimento do endereço de e-mail.

**Confirmação de e-mail**: Logo abaixo, há um campo com o placeholder *"Confirmar email"*, usado para repetir e validar o endereço informado.

**Campo de gênero**: Após o campo *“Confirmar email”*, há um campo com o placeholder *"Gênero"*, que permite ao usuário selecionar ou informar sua identificação de gênero.

**Campo idade:** Ao lado do campo *“Gênero”*, há um campo com o placeholder *“Idade”,* destinado ao preenchimento da idade.

**Campo Nacionalidade:**  Logo após os campos *“Gênero”* e *“Idade”,* há um campo com o placeholder *“Nacionalidade”, onde o usuário deve preencher sua nacionalidade.*

**Campo de senha**: A seguir, surge um campo de texto com o exemplo *"Escolha sua senha"*, destinado à criação de uma senha.

**Confirmação de senha**: Logo abaixo, outro campo exibe o placeholder *"Confirme sua senha"*, garantindo que o usuário repita a senha corretamente.

**Botão “Cadastrar-se”**: Na parte inferior da tela, há um botão cinza claro com o texto *"Cadastrar-se"* centralizado, que finaliza o processo de registro e envia os dados.

**3 - Mapa de Atividades**

Esta tela foi projetada para que o usuário encontre, no mapa, atividades de interesse de outros usuários do aplicativo, podendo assim escolher aquela que for de maior interesse. Esta tela está estruturada da seguinte forma:

**Botões de “Sugestões” e “Viajantes próximos”:** No topo da tela, há dois botões horizontais: “Sugestões”, que permite ao usuário visualizar atividades sugeridas próximas à sua localização no mapa, e “Viajantes próximos”, que possibilita encontrar outros viajantes na mesma região.

**Mapa interativo:** Logo abaixo dos botões *“Sugestões”* e *“Viajantes próximos”*, há um mapa interativo no qual o usuário pode visualizar pins. Cada pin apresenta informações sobre a atividade e indica quais outros viajantes demonstraram interesse nela.

**Barra de navegação inferior:** Na parte inferior da tela, há uma barra de navegação com três botões:

Mapa: Localizado no canto esquerdo, esse botão retorna o usuário à tela do *Mapa*.

Viagens: Localizado no centro, este botão leva o usuário à tela de *Viagens*, que exibe as viagens já realizadas por ele.

Mensagens: Localizado no canto direito, este botão leva o usuário a tela de *Mensagens*

**4 - Lista de Viagens**

Está tela foi projetada para exibir a lista de viagens do usuário e contém os seguintes elementos:

*Após o título* ***“Lista de Viagens”****, centralizado no topo da tela, há uma sequência de cards que contêm informações sobre as viagens já realizadas pelo usuário. Cada card apresenta dados como destino, data e atividades realizadas.*

**Barra de navegação inferior:** Na parte inferior da tela, há uma barra de navegação com três botões:

Mapa: Localizado no canto esquerdo, esse botão retorna o usuário à tela do *Mapa*.

Viagens: Localizado no centro, este botão leva o usuário à tela de *Viagens*, que exibe as viagens já realizadas por ele.

Mensagens: Localizado no canto direito, este botão leva o usuário a tela de *Mensagens*

**5 - Mensagens com outros Usuários**

Esta tela foi projetada para exibir as mensagens trocadas entre usuários durante o planejamento de atividades. Cada chat reúne todos os usuários que demonstraram interesse na mesma atividade.

**Barra de navegação inferior:** Na parte inferior da tela, há uma barra de navegação com três botões:

Mapa: Localizado no canto esquerdo, esse botão retorna o usuário à tela do *Mapa*.

Viagens: Localizado no centro, este botão leva o usuário à tela de *Viagens*, que exibe as viagens já realizadas por ele.

Mensagens: Localizado no canto direito, este botão leva o usuário a tela de *Mensagens*